

# SF1624 Algebra och geometri

## Fjärde föreläsningen

Mats Boij

Institutionen för matematik  
KTH

23 januari, 2017

# Repetition

- ▶ *Vektorer* används vid geometriska problem i *planet* ( $\mathbb{R}^2$ ) och *rummet* ( $\mathbb{R}^3$ )
- ▶ *Addition*,  $\vec{x} + \vec{y}$ , och *multiplikation med skalär*,  $a\vec{x}$ , sker *komponentvis*.
- ▶ *Skalärprodukten*  $\vec{x} \cdot \vec{y} = \|\vec{x}\| \|\vec{y}\| \cos \theta$  ger en *skalär*.
- ▶ *Vektorprodukten*, eller *kryssprodukten*,  $\vec{x} \times \vec{y}$  ger en *vektor*.
- ▶ *Projektionen*  $\text{proj}_{\vec{y}} \vec{x}$  är *parallell* med  $\vec{y}$  och skillnaden  $\vec{x} - \text{proj}_{\vec{y}} \vec{x}$  är *ortogonal* mot  $\vec{y}$ .

$$\text{proj}_{\vec{y}} \vec{x} = \frac{\vec{x} \cdot \vec{y}}{\vec{y} \cdot \vec{y}} \vec{y} = \frac{\vec{x} \cdot \vec{y}}{\|\vec{y}\|^2} \vec{y}$$

# Kursnämnd

- ▶ Det finns en *kursnämnd* som består av
  - ▶ Natalie (natwes@kth.se)
  - ▶ Atahan (atahan@kth.se)

*Prata med kursnämnden om det är något ni vill förbättra/förändra i kursen!*

# Dagens begrepp

- ▶ Linjära ekvationssystem
- ▶ Lösningsmängd
- ▶ Matrisrepresentation – totalmatris
- ▶ Elimination med radoperationer
- ▶ Trappstegsform
- ▶ Rang
- ▶ Homogena linjära ekvationssystem

# Ekvationssystem

## Fråga

Vilket ekvationssystem är *linjärt*?

A. 
$$\begin{cases} 6x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 4 \\ x_1 - 2x_2 - 4x_3^2 = 0 \end{cases}$$

B. 
$$\begin{cases} 2x_1 + \sqrt{x_2} - 3x_3 = 3 \\ 7x_1 + x_2 - 5x_3 = 0 \end{cases}$$

C. 
$$\begin{cases} 6|x_1| + 2x_2 - 3x_3 = 1 \\ x_1 + 4x_2 - 3\sqrt{x_3} = 0 \end{cases}$$

D. 
$$\begin{cases} 6x_1 + 2x_2 - 3x_3 = -4 \\ \pi x_1 + \sqrt{2}x_2 - \sqrt{3}x_3 = 0 \end{cases}$$

# Linjära ekvationssystem i allmänhet

## Definition (Linjärt ekvationssystem)

Ett linjärt ekvationssystem i  $n$  *obekanta* eller *variabler*,  $x_1, x_2, \dots, x_n$  går att skriva

$$\begin{cases} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \cdots + a_{1,n}x_n = b_1 \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \cdots + a_{2,n}x_n = b_2 \\ \vdots \quad \vdots \quad \vdots \quad \ddots \quad \vdots \quad \vdots \quad \vdots \\ a_{m,1}x_1 + a_{m,2}x_2 + \cdots + a_{m,n}x_n = b_m \end{cases}$$

där  $a_{i,j}$  och  $b_i$  är konstanter för  $i = 1, 2, \dots, m$  och  $j = 1, 2, \dots, n$ .

## Exempel

$$\begin{cases} x - 2y + z = 3 \\ 3x + 2y - z = 1 \end{cases} \quad \text{och} \quad \begin{cases} x + 5y = 3 \\ 3x - 2y = 1 \\ 2x + 3y = -1 \end{cases}$$

# Lösningar som vektorer

För lösningar med flera obekanta använder vi *vektorer* i  $\mathbb{R}^n$ , dvs  $n$ -tupler

$$\begin{bmatrix} s_1 \\ s_2 \\ \vdots \\ s_n \end{bmatrix}$$

Detta är en *lösning* om *alla* ekvationer är uppfyllda om  $x_1 = s_1$ ,  $x_2 = s_2, \dots, x_n = s_n$ .

För vektorer i  $\mathbb{R}^n$  har vi *komponentvis*

- ▶ addition
- ▶ multiplikation med skalär

med samma räkneregler som vektorer i planet ( $\mathbb{R}^2$ ) och rummet ( $\mathbb{R}^3$ ).

# Lösningsmängd

## Fråga

Lösningsmängden till ekvationssystemet

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - 3x_3 = -4 \\ 3x_1 + 4x_2 - 5x_3 = 0 \end{cases}$$

ges av ...

A.  $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} + t \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix}$ , där  $t$  är en reell parameter.

B.  $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ -6 \\ 0 \end{bmatrix}$

C.  $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}$

D.  $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ -6 \\ 0 \end{bmatrix}$  och  $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}$



# Geometrisk tolkning

## Fråga

*Lösningsmängden till ekvationssystemet*

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - 3x_3 = -4 \\ 3x_1 + 4x_2 - 5x_3 = 0 \end{cases}$$

*kan tolkas som ...*

- A. Skärningen mellan två linjer i rummet.
- B. Skärningen mellan två plan i rummet.
- C. Unionen av två linjer i rummet.
- D. Unionen av två plan i rummet.

# Linjära ekvationssystem med matriser

Om vi kommer ihåg variabelnamnen,  $x_1, x_2, \dots, x_n$ , kan vi samla all information om ekvationssystemet i en *totalmatrix*<sup>1</sup>:

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} & b_1 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & \cdots & a_{m,n} & b_m \end{array} \right]$$

## Exempel

$$\begin{cases} x - 2y + z = 3 \\ 3x + 2y - z = 1 \end{cases} \longleftrightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & -1 & 1 \end{array} \right]$$

$$\begin{cases} x + 5y = 3 \\ 3x - 2y = 1 \\ 2x + 3y = -1 \end{cases} \longleftrightarrow \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 5 & 3 \\ 3 & -2 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \end{array} \right]$$

---

<sup>1</sup> *augmented matrix* i boken

# Lösningssmängd och radoperationer

- ▶ Det är *lösningssmängden* som är intressant och inte i ekvationerna i sig.
- ▶ Vi kan göra följande operationer *utan att ändra* lösningssmängden:
  - 1 Addera en multipel av en ekvation till en annan,
  - 2 Multiplicera en ekvation med ett tal  $a \neq 0$ ,
  - 3 Byta plats på två ekvationer.
- ▶ Motsvarande operationer på totalmatrisen kallar vi *radoperationer*.

## Exempel

$$\begin{aligned} & \begin{cases} x + 2y - 3z = 1 \\ 2x - y - z = 7 \end{cases} \stackrel{1}{\Leftrightarrow} \begin{cases} x + 2y - 3z = 1 \\ -5y + 5z = 5 \end{cases} \\ & \stackrel{2}{\Leftrightarrow} \begin{cases} x + 2y - 3z = 1 \\ y - z = -1 \end{cases} \stackrel{1}{\Leftrightarrow} \begin{cases} x - z = 3 \\ y - z = -1 \end{cases} \end{aligned}$$

# Radoperationer

## Fråga

Vad blir resultatet efter radoperationerna?

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & -4 \\ 3 & 4 & -5 & 0 \end{array} \right] \begin{array}{l} R_2 - 2R_1 \\ R_2 - 3R_1 \end{array}$$

A.  $\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 8 \\ 0 & 2 & -4 & -12 \end{array} \right]$

B.  $\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & -8 \\ 0 & 2 & -4 & 12 \end{array} \right]$

C.  $\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & 8 \\ 0 & -2 & 4 & 12 \end{array} \right]$

D.  $\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & -8 \\ 0 & 2 & 4 & -12 \end{array} \right]$

# Trappstegsform

## Definition

En matris är på *trappstegsform* om det första nollskilda elementet på varje rad står längre till höger ju längre ned man kommer.

## Fråga

*Vilka av följande matriser är på trappstegsform?*

$$X = \begin{bmatrix} 3 & 8 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 4 & 3 \end{bmatrix}, Y = \begin{bmatrix} 1 & 8 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -3 \end{bmatrix}, Z = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

A. Bara X

A. Både X och Y

A. Ingen

B. Bara Y

B. Både X och Z

B. Alla tre

C. Bara Z

C. Både Y och Z

# Gausselimination

- ▶ Vi kan alltid omvandla en matris till trappstegsform genom *systematiska* radoperationer.
- ▶ Om vi arbetar uppifrån övre vänstra hörnet kallas detta *Gausselimination*

## Fråga

*Hur många radoperationer kan vi behöva göra om vi har börjar med en  $100 \times 200$ -matris?*

A. c:a 100

B. c:a 5 000

C. c:a 50 000

D. c:a 100 000

E. c:a 200 000