

# Objektorienterad Programkonstruktion

Föreläsning 6

Kodkonventioner

Christian Smith

[ccs@kth.se](mailto:ccs@kth.se)



**KTH Datavetenskap  
och kommunikation**

# Kodkonventioner



KTH Datavetenskap  
och kommunikation

- Regler för hur man ska skriva kod
- Kod bli mer lättläst och lättare att förstå och ändra i, om alla skriver på samma sätt
- Man brukar ha som tumregel att 80% av arbetet med ett program handlar om att underhålla existerande kod
- Framgångsrik kod används och underhålls ofta av någon annan än originalförfattaren
- Denna föreläsning baserar sig på skriften "Code Conventions for the Java(TM) Programming Language" utgiven av Sun Microsystems, den ursprungliga Javautvecklaren

# Källfiler



**KTH Datavetenskap  
och kommunikation**

- En källfil bör inte innehålla mer än 2000 rader
- Varje del av en källfil (fältdeklARATIONER, metoddeklARATIONER, mm) bör skiljas åt från sin omgivning med en tom rad. Kommentarer som beskriver ett block med kod bör komma precis innan det de kommenterar, utan åtskiljande tom rad
- Om flera klasser definieras i samma fil, bör den publika klassen beskrivas först

# Ordning inom en källfil

- **Inledande kommentarer**
- *import* - rader
- klass- eller gränssnitt definition(er)



**KTH Datavetenskap  
och kommunikation**

```
/*  
 * Classname  
 *  
 * Version information  
 *  
 * Date  
 *  
 * Copyright notice  
*/
```

# Ordning inom en källfil

- Inledande kommentarer
- **import - rader**
- **klass- eller gränssnitt definition(er)**



**KTH Datavetenskap  
och kommunikation**

```
* Copyright notice
*/

import java.awt.*;

/**
 * The class MyClass provides useful functionality
 */
public class MyClass extends yourClass{

    ...

    ...

}
```

# Ordning inom en definition av en klass eller ett gränssnitt



KTH Datavetenskap  
och kommunikation

- Kommentar om klassen/gränsnittet för dokumentation (`/**...*/`)
- Klass- eller gränssnittsdeklarationen
- Kommentar angående klass-/gränssnittsimplementation som inte passar i dokumentationen (`/*...*/`)
- Klassvariabler ( `static`) -`public`, `protected`, `package`, `private`
- Instansvariabler - `public`, `protected`, `package`, `private`
- Konstruktörer
- Metoder - Dessa bör grupperas efter funktion och inte efter åtkomst. Det är OK att stoppa in en privat klassmetod mellan två publika instansmetoder om de tematiskt hör ihop.
  
- Kommentarer till var och en av dessa bör komma precis ovan deklarerationen

# Rader



**KTH Datavetenskap  
och kommunikation**

- Alla indenteringar ska vara 4 mellanslag (eller tab, om det blir lika långt)
- Rader ska vara max 80 tecken långa, inklusive blanksteg och tabbar
- Radbrytningar:
  - efter komma
  - före operatorer
  - mellan två element av högre nivå
  - placera ny rad vid samma nivå som motsvarande element på tidigare rad
  - Flytta in ny rad 8 tecken om det blir bättre så

# Exempel

```
someMethod(longExpression1, longExpression2, longExpression3,  
           longExpression4, longExpression5);
```

```
myVar = someMethod1(longExpression1,  
                   someMethod2(longExpression2,  
                               longExpression3));
```

```
private static synchronized horkingLongMethodName(int anArg,  
           Object anotherArg, String yetAnotherArg,  
           Object andStillAnother) {  
    ...  
}
```

```
longName1 = longName2 * (longName3 + longName4 - longName5)  
           + 4 * longname6; // BRA
```

```
longName1 = longName2 * (longName3 + longName4  
                       - longName5) + 4 * longname6; // DÅLIG
```



**KTH Datavetenskap  
och kommunikation**



# Mer Exempel



**KTH Datavetenskap  
och kommunikation**

```
if ((condition1 && condition2)
    || (condition3 && condition4)
    ||!(condition5 && condition6)) {
    doSomethingAboutIt();
}
```

```
if ((condition1 && condition2) || (condition3 && condition4)
    ||!(condition5 && condition6)) {
    doSomethingAboutIt();
}
```

**//EXEMPEL PÅ DÅLIG FORMATTERING:**

```
if ((condition1 && condition2)
    || (condition3 && condition4)
    ||!(condition5 && condition6)) {
    doSomethingAboutIt();    //DEN HÄR RADEN ÄR LÄTT ATT MISSA
}
```

# Kommentarer



**KTH Datavetenskap  
och kommunikation**

- Före varje deklaration kommer en blockkommentar som beskriver fältet eller metoden. Kom ihåg att `/**` inleder en dokumentationskommentar
- Blockkommentarer indenteras till samma nivå som koden de beskriver
- Blockkommentarer inne i kod föregås av en tom rad

```
/**
 * Returns the name as a String
 */
public String getName(){
    String returnString;

    /* build the return string */
    returnString = stringA + stringB;
    ...
}
```

# Kommentarer på samma rad

- Korta kommentarer om implementationen kan skrivas på samma rad.
- Om man har flera kommentarer i högerkant bör de indenteras lika



**KTH Datavetenskap  
och kommunikation**

```
if (a == 2) {  
    return TRUE;           /* special case */  
} else {  
    return isPrime(a);    /* works only for odd a */  
}
```

# Kommentarer på samma rad

- Korta kommentarer om implementationen kan skrivas på samma rad. Man kan använda dubbla snedstreck // för att kommentera bort slutet av en rad. Används också till att (tillfälligt) plocka bort några rader ur koden



**KTH Datavetenskap  
och kommunikation**

```
if (foo > 1) {  
  
    // Do a double-flip.  
    ...  
}  
else{  
    return false;    // Explain why here.  
}  
//if (bar > 1) {  
//  
//    // Do a triple-flip.  
//    ...  
//}
```

# VariabeldeklARATIONER

- Försök begränsa koden till en deklARATION per rad, och undvik under alla omständigheter att deklARERA olika typer på samma rad



**KTH Datavetenskap  
och kommunikation**

```
int level; // indentation level  
int size; // size of table
```

```
int     level;           // indentation level  
int     size;           // size of table  
Object currentEntry;   // currently selected table entry
```

# VariabeldeklARATIONER

- Deklarera variabler i början av det block där de används
- Undvik att återanvända samma namn på olika nivåer
- Initialisera om möjligt lokala variabler där de deklarerats



**KTH Datavetenskap  
och kommunikation**

```
public void myMethod() {  
    int int1 = 0;           // beginning of method block  
  
    if (condition) {  
        int int2 = 0;     // beginning of "if" block  
        ...  
    }  
}
```

# Klasser, gränsnitt och metoder

- Sätt första klammern { sist på deklarationsraden
- Indentera avslutande klammer } till samma position
- Tom rad mellan metoder



**KTH Datavetenskap  
och kommunikation**

```
class Sample extends Object {  
    int ivar1;  
    int ivar2;  
  
    Sample(int i, int j) {  
        ivar1 = i;  
        ivar2 = j;  
    }  
  
    int emptyMethod() {}  
}
```

# Mellanslag

- Använd ett mellanslag mellan ett nyckelord och parenteserna med dess argument
- Sätt mellanslag efter komman, och mellan **binära** operatörer (operator mellan två argument)



KTH Datavetenskap  
och kommunikation

```
a += c + d;
```

```
a = (a + b) / (c * d);
```

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {
```

```
    n++;
```

```
}
```

```
printSize("size is " + foo + "\n");
```

```
doSomethingNice(argument1, argument2);
```



# Namn



KTH Datavetenskap  
och kommunikation

- Klassnamn är substantiv, med inledande versal på alla ingående termer, tex `FileViewer`, `MyButton`, `MemoryHog`
- Gränssnitt följer samma regler som klasser, men kan vara adjektiv, tex `Viewable`
- Metoder inleds med verb, där alla ingående termer utom den första har inledande versal, ex: `getName`, `printResultToScreen`
- Variabler är substantiv, där alla ingående termer utom den första har inledande versal, ex: `name`, `currentObject`
- Lokala variabler, som bara används i ett begränsat sammanhang kan vara en-bokstaviga om det underlättar läsbarheten i formler (undvik 'l'), ex: `i`, `n`, `a`
- Konstanter är helt i versaler med understreck mellan delarna, ex: `PI`, `MAX_AGE`

# Om XML



KTH Datavetenskap  
och kommunikation

- e**X**tensible **M**arkup **L**anguage
- Använder 'taggar' för att förse texter med metainformation, så att resultatet kan läsas relativt enkelt av både människor och maskiner
- All data organiseras som element.
- Ett element kan bestå av ett par av taggar (en start-tag och en slut-tag) med text emellan. Taggarna anger då meta-information om texten mellan dem.
- Ett element kan också vara en ensam (empty element) tag, som kodar någon specialfunktion
- Start-taggar och ensamma taggar kan dessutom innehålla attribut som ger extra information.

```
<text font="Courier">Detta är lite text</text>
```

# XML-exempel



KTH Datavetenskap  
och kommunikation

```
<kapitel nummer="1">
```

```
  <rubrik>Lorem Ipsum </rubrik>
```

```
  <text>
```

```
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur  
    adipisicing elit, sed do eiusmod tempor  
    incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut  
    enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation  
    ullamco <fetstil>laboris</fetstil> nisi ut  
    aliquip ex ea commodo consequat.<radbryt />  
    Duis aute irure dolor in reprehenderit in  
    voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat  
    nulla pariatur.
```

```
  </text>
```

```
</kapitel>
```