

PROGRAMMERINGSTEKNIK

Föreläsning 7

Mer om klasser och objekt:

- Klass, instans och self
- Speciella metoder
- Polymorfism
- Publikt och privat
- Lista av objekt

SELF

`self` ska stå överallt i klassdefinitionen:

- först bland parametrarna: `def metod(self, ...)`
- framför varje användning av ett attribut: `self.a`

...men *aldrig* i huvudprogrammet

KLASS, INSTANSER

- Om du definierar en klass i början av programmet...
- ...så kan du skapa så många objekt (instanser av klassen) du vill i huvudprogrammet.



METODEN INIT

Anropas automatiskt när nya objekt skapas.

Använd den för att ge attributen värden.

```
def __init__(self, a):  
    self.x = a
```

POLYMORFISM



- Kommer av grekiskans πολλοι (*många*) och μορφη (*form*)
- Med *polymorfism* menas här möjligheten att ha en metod med samma namn i olika klasser och få olika resultat.
- Metoden `__str__` som automatiskt anropas av print är ett exempel.



SPECIELLA METODER

- `__init__`

Anropas automatiskt när nya objekt skapas.

- `__str__`

Anropas automatiskt av `print()`

- `__lt__`

Anropas automatiskt av `<`


jämförelse = comparison

VILKA ATTRIBUT SKA KLASSEN HA?

- Objekt i programmet motsvarar något objekt i verkligheten.
- Vilka *substantiv* associerar du med det verkliga objektet?
- Välj ut de substantiv som behövs för det program du skriver.

Föreslagen vara

Bricanyl® Turbuhaler®®

AstraZeneca 

inhalationspulver, 0,25 mg/dos, 200
doser, inhalator.

Giltigt t o m:
2015-05-02

Antal:

1



Välj

Varunummer:093195


144,00 kr



Leverans 1-3 vardagar

Läkemedel på ditt recept

Bricanyl® Turbuhaler®®

AstraZeneca 

inhalationspulver, 0,25 mg/dos, 200
doser. inhalator.

Giltigt t o m:
2015-05-02

Antal:

1



Välj


```
class Läkemedel:
```

```
    def __init__(self, substans, beredning, namn, styrka):
```

```
        self.substans = substans
```

```
        self.beredning = beredning
```

```
        self.namn = namn
```

```
        self.styrka = styrka
```

```
        self.pris = random.randrange(25, 2201)
```

```
    def __str__(self):
```

```
        return self.namn + " " + str(self.pris) + " kr"
```

INTERAKTION MELLAN OBJEKT

Hur kan man skriva en metod som använder två objekt?

Ha två parametrar: *self* och *other*

METOD-DEFINITION

```
def metod(self, other)
```

ANROP

```
objekt1.metod(objekt2)
```

JÄMFÖRA TVÅ OBJEKT

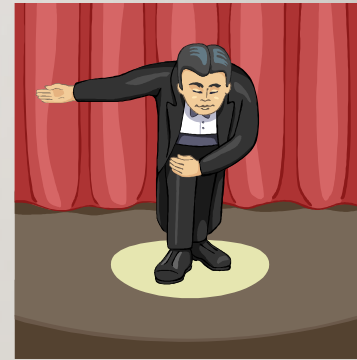
```
def __lt__(self, other):  
    if self.attribut < other.attribut:  
        return True  
    else:  
        return False
```

LÄKEMEDELSEXEMPLET

```
def __lt__(self, other):  
    if self.pris < other.pris:  
        return True  
    else:  
        return False
```

INKAPSLING

- I större program vill man se till att attributen bara kan ändras *inuti* klassdefinitionen.
- I huvudprogrammet anropar man en åtkomstmetod eller ändringsmetod istället!
- Mer att skriva i början men enklare när man vill använda klassen senare.
- Knepigt? Använd då privata attribut!



PUBLIKT OCH PRIVAT

- Om ett attribut eller en metod definieras med ett namn som börjar med två understreck (t ex `__namn`) så är den *privat*.
- Det innebär att den endast kan användas inom klassen (man kommer inte åt den från main).
- Annars är den *publik*, och kan användas i vilken del av programmet som helst.

```
def namn(self):  
    """Åtkomstmetod för namnet"""  
    return self.__namn
```

```
def bytNamn(self, nyttNamn):  
    """Ändringsmetod för namnet"""  
    self.__namn = nyttNamn
```

LISTA AV OBJEKT

- Flera objekt i samma program?

```
djur1 = Husdjur()
```

```
djur2 = Husdjur()
```

...

- Enklare att lägga husdjuren i en lista!



[0]

[1]

[2]

[3]

SKAPA LISTAN

```
lista = []  
  
for i in range(n):  
    nytt = Husdjur()  
    lista.append(nytt)
```

ANROPA METOD FÖR VARJE DJUR

```
for djur in lista:  
    djur.banna()
```