



Instituto Superior Técnico, Lissabon

Innan avresa

Jag valde Portugal och Instituto Superior Técnico av två huvudsakliga anledningar, den främsta var att jag visste att andra studenter från mitt program hade åkt dit och att det fanns kurser som passade bra överens med vad jag ville studera. Den andra anledningen var att jag tyckte det kändes väldigt kul att kunna tågluffa både dit och hem, för att verkligen få ut det mesta utav min utbytestermin. Mina förväntningar var att jag skulle plugga på veckorna och surfa eller vandra och utforska Portugal på helgerna, speciellt när det blev klart för mig att mitt schema skulle tillåta långhelger. Eftersom det är i EU och Europa var det inga speciella förberedelser jag behövde göra, men jag visste att jag eventuellt skulle behöva söka uppehållstillstånd, eftersom jag kanske skulle vara där längre än jag kunde utan.

Ankomst

Jag kom till Lissabon två veckor innan terminsstart, fick tillgång till lägenheten väldigt tidigt och tog chansen att lära känna staden lite extra innan skolan drog igång. Med tanke på omständigheterna detta år är jag glad att jag var där tidigare, då jag sen spenderade större delen av mitt utbyte i lägenheten och inte kunde uppleva Lissabon till fullo. Veckan innan skolstart var så kallad Reception Week, huvudsakligen upprop under veckan och sedan ett mottagande med aktiviteter under helgen. Riktigt fullpackad helg som nu är ett av mina bästa minnen från mitt utbyte. Man tilldelades även en fadder, en student från skolan.

Ekonomi

Det bidrag jag fick under utbytet var Erasmus stipendiet, samt att jag fortfarande tog CSN. Så jag kände inte att ekonomin var ett stort problem, speciellt inte eftersom mycket mat och dryck gick att hitta billigt och generellt hade lägre pris än hemma.

Boende

Jag lyckades hitta boende genom Uniplaces.com, bokade ganska långt i förväg. Vet att universitetet även erbjöd ett antal lägenheter, men det var väldigt få och långväga studenter skulle prioriteras så jag trodde inte att jag hade en chans där. Jag bodde väldigt nära till det campus jag huvudsakligen pluggade vid, tog kanske 10 minuter att gå. Det fanns ganska mycket lägenheter i närheten om man letar. Lägenheten jag bodde i var inte den bästa, men kunde samtidigt ha varit sämre, kostade 420 euro i månaden, vilket jag tror är ganska genomsnittligt pris. Finns billigare definitivt och finns dyrare.

Universitetet och studierna

Técnico är stort, bedriver verksamhet inom många olika områden. Jag träffade studenter från alla möjliga linjer under mottagningshelgen, både bland utbytesstudenterna och bland de som tog hand om oss. Tyckte inte undervisningen var särskilt annorlunda än i på KTH, största skillnaden jag märkte var nog hur studenter och lärare talade till varandra på lite mer högtidliga sätt. Mitt schema var väldigt olika mellan dagar, så en "vanlig" dag hade två olika varianter, och torsdagar samt fredagar hade jag tomt på schemat – något jag försökt planera in så att jag kunde få mer tid att utforska Lissabon.

En normal föreläsning eller lektion gick på 1,5 timme. Två av tre dagar i veckan hade jag en föreläsning och eventuellt ett labbtillfälle. Den tredje dagen började med att jag fick pendla 1 timme till det andra campuset – vilket, tack och lov, skolan ordnar en egen shuttlebus för, annars hade det tagit längre tid. Labb på förmiddagen (oftast bara 20 min möte med läraren) följt av två föreläsningar, sedan pendla tillbaka och efter lunch två föreläsningar till följt av ännu ett labbtillfälle. Så min vecka varierade

väldigt mycket, och jag hade inte helt räknat med att alla lektioner och labbar för två av mina kurser skulle vara på exakt samma dag, men det var också skönt att veta att det var den enda tunga dagen man hade på veckan.

Alla kurser hölls på engelska. Det fanns även lite olika varianter av språkkurser som man kunde ta, jag valde att gå en intensiv nybörjarkurs, som hölls varje kväll mån-tors i 6 veckor ungefär. Lektionerna hölls på campus och vår lärare var superbra! Trots att lektionerna var kl 19-21 så var det väldigt kul att gå på dem.

Kurser

Utöver portugisiska kursen läste jag även Multimedia Content Production, 3D Programming och Game Development Methodology. Jag sökte även Interactive Visual Communication, men valde att inte läsa den i slutändan.

Den kurs jag hade sett mest fram emot var 3D Programming kursen, den handlar i korta drag om att lära sig hur raycasting fungerar och lära sig programmera de olika formler som krävs för att få ett objekt att bli så naturligt belyst som möjligt. Första lektionen var lite av en chock, läraren låter väldigt hård och vi var några internationella studenter som insåg att vi kanske inte hade de förkunskaper som förväntades av oss – inte ens erfarenhet av rätt programmeringsspråk. Men läraren är oerhört hjälpsam och stöttande, han hjälpte oss genom hela kursen, vi kunde boka möten med honom och få hjälp med allt. Så även om han alltid hade väldigt hård ton i rösten så var det bara kul att få höra när vi väl presenterade i slutet att han var stolt över vad vi åstadkommit och vi kunde klara kursen trots våra förutsättningar.

Multimedia Content Production är vad jag skulle kalla en ”crash course i medieteknik för dataloger”, den har kul koncept – ska vara typ ett spel där man samlar xp av att göra uppgifter och man kan levla upp osv. Min upplevelse av kursen är skuggad av att jag hamnade i en labbgrupp som inte fungerade bra, och att jag kände att mycket av kursen var kanske lite onödigt när man gått 3 år media redan. Men den har potential att kunna vara kul, och väldigt passande om man vill vara kreativ och testa skapa många olika medieformer.

Sista kursen, Game Development Methodology, var för min del väldigt rolig. Hamnade i en riktigt bra grupp, som hade erfarenhet av att skapa spel tidigare och brann för det, samt vi gjorde ett projekt som vi verkligen kunde känna oss stolta över. Kursen handlar huvudsakligen om hur man inkluderar användare i spelutvecklingen för att skapa bättre spel. Så huvudsaken för kursen var dokumentet med reflektioner och utvärderingar, men vid sidan av det skapade alla även ett spel som i slutändan visades upp på en spelmässa arrangerad av kursansvariga. I normala fall hade det varit en riktig mässa, men i vårt fall blev det en livestream där grupperna intervjuades samt en discord kanal där man kunde prata med grupperna bakom de olika spelen och testa.

Utav mina kurser hoppas jag kunna tillgodoräkna mig Game Development Methodology som Game Design (DH2650) och 3D Programming som Introduction to Visualization and Computer Graphics (DH2320).

Staden och landet

Portugal, i alla fall Lissabon, är väldigt välkomnande. Fartfyllt! Åtminstone är det den bild jag fick av staden. Det finns så mycket kvar som jag vill se och uppleva i Lissabon, jag har bara fått ett första smakprov och vill försöka ta mig tillbaka så snart jag bara kan.

Fritid och sociala aktiviteter

På fritiden försökte jag utforska närtrakterna runt Lissabon så mycket jag kunde. En del dagar spenderades på någon av stränderna, vandringsutflykter i naturreservat, live-musik på någon bar på kvällarna. Jag vet att barbecues anordnas av olika program ibland, jag hann inte gå på mer än bara

introveckans barbecue. Det fanns evenemang och utflykter som anordnades av Erasmus Life Lisboa, gick på en karaoke kväll bland annat. Hade planerat att lära mig surfa. Det fanns även en del sportklubbar och liknande som man kunde gå med i om man ville, jag fick tips av min fadder om en simhall som jag gick till en gång.

Rekommendationer och övriga reflektioner

Åk till Portugal! Det är amazing!